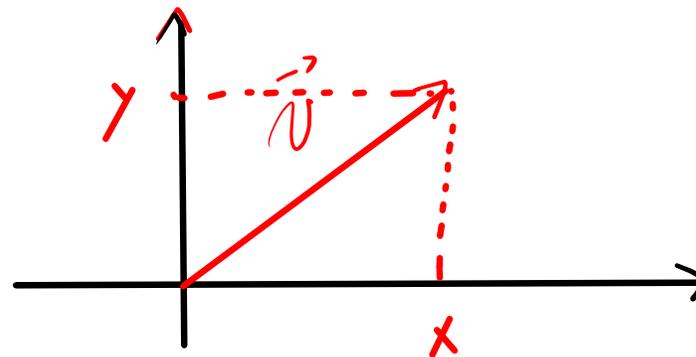
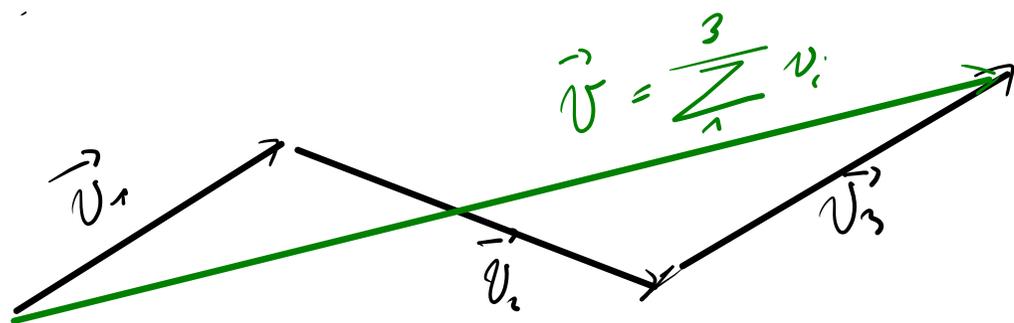
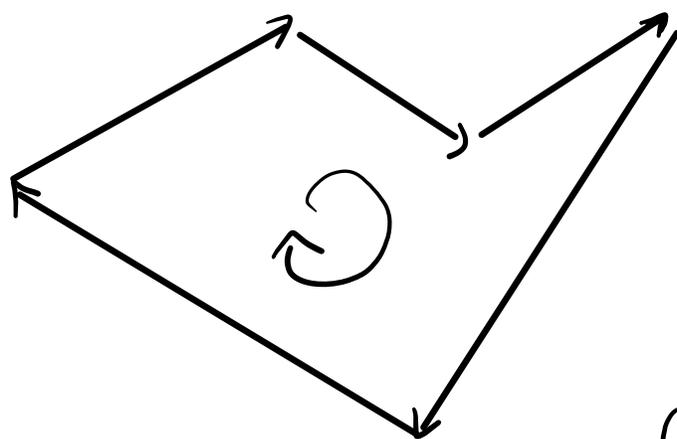


Was liegt an?
"Vektoren"



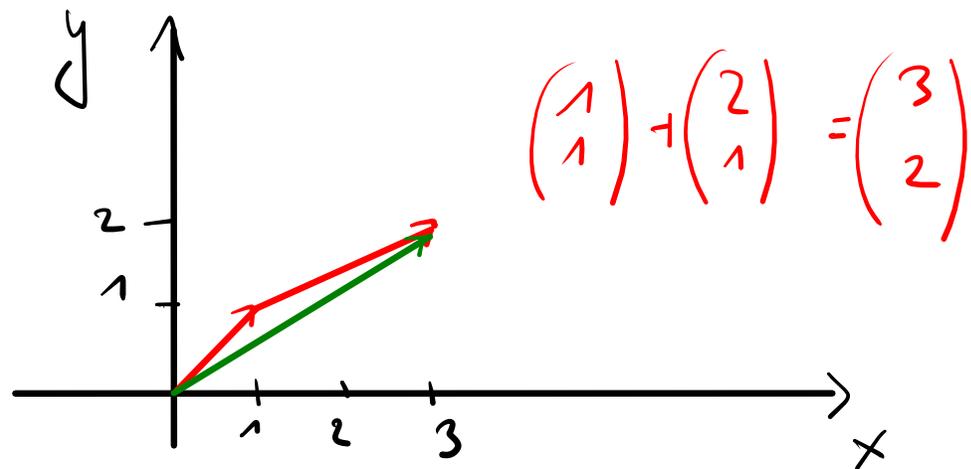
oder



$\sum = 0$
↑
Summe

z.B. Kräfte die sich aufheben!

$$\begin{matrix} x \\ y \\ z \end{matrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ -5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 7 \\ 0 \end{pmatrix}$$



Produkte v. Vektoren

1) Skalarprodukt

$$\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} = a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + a_3 \cdot b_3$$

oder

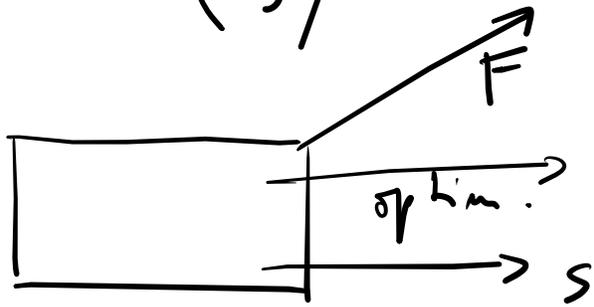
$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \alpha$$

$\cos 90^\circ = 0$

dient auch als Beweis für
Orthogonalität. (senkrecht stehen)

Berechnen Sie das Skalarprodukt von

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \text{ und } \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} = 1 \cdot 2 + 2 \cdot 3 + 3 \cdot 4 = \underline{\underline{20}}$$



$$\Rightarrow \vec{F} \cdot \vec{s} = W \text{ (Arbeit)}$$

2) Vektorprodukt (Ergebnis ist Vektor)

$$\Rightarrow \vec{a} \times \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cdot \sin \alpha$$

$$\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_2 b_3 - a_3 b_2 \\ a_3 b_1 - a_1 b_3 \\ a_1 b_2 - a_2 b_1 \end{pmatrix}$$

↑
Kreuz

oder mit Sarrus (sprich: sarrü) $\Rightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} =$

e_x	e_y [⊕]	e_z	e_x [⊖]	e_y
1	2	1	1	2
2	0	2	2	0

$4e_x - 0$; $2e_y - 2$; $-4e_z \Rightarrow \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix}$

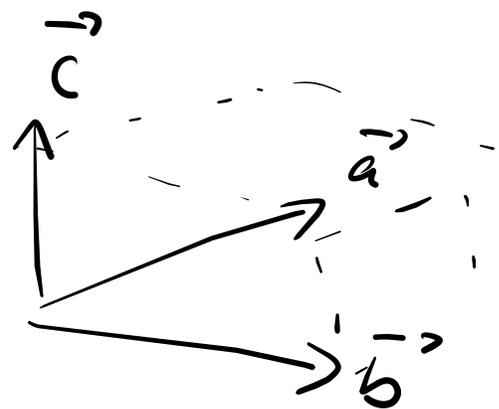
Einheitsvektor
in x Richtung

Beispiel : $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix} = 0$
parallel

Skalarprodukt:
 $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$ (Volumen)

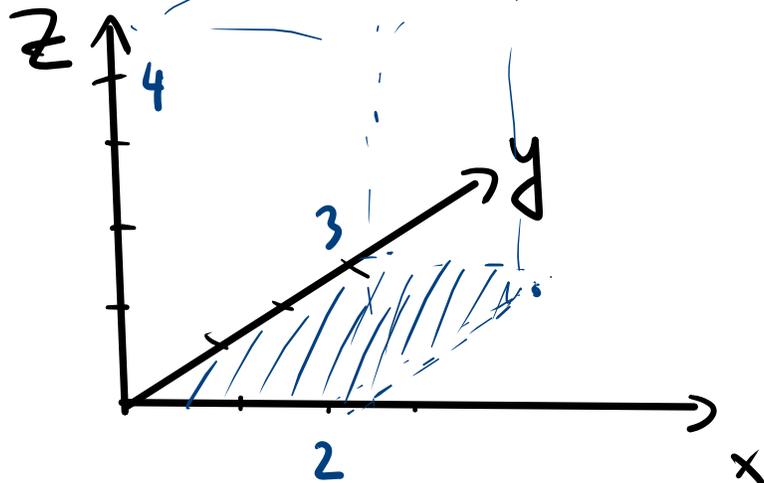
Berechnen Sie das Volumen des Spats

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -4 \end{pmatrix} [\text{m}] \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} [\text{m}] \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} [\text{m}]$$



$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} 0 & - & 4 \\ -4 & - & 0 \\ 1 & - & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -4 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = 8 + 4 - 1 = \underline{\underline{11}} [\text{m}^3]$$

Einfaches Bild



$$\vec{v} = ? = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} =$$

oder $2 \cdot 3 \cdot 4 = \underline{\underline{24}}$

Binomial Koeffizient:

$$(a+b)^n = \sum_{k=0}^n a^{n-k} \cdot b^k \cdot \binom{n}{k}$$

$$\Rightarrow \binom{n}{k} = \frac{n!}{k! (n-k)!}$$

"n über k"

$$6! = 6 \text{ Fakultät} = 6 \cdot 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1$$

$$6! = 720$$

$$\text{Lotto } \binom{49}{6} = \frac{49!}{6! (49-6)!} =$$

T. R. Funktion

$$49 \xrightarrow[\text{shift}]{nCr} 6 = 13983816 \text{ Möglichkeiten}$$

Wie lautet in $\left(\frac{1}{6}x^2 + \frac{2}{x}\right)^{18}$ der Summand ohne x

$$\binom{18}{0} \cdot \left(\frac{1}{6}x^2\right)^{18} \cdot \left(\frac{2}{x}\right)^0 + \binom{18}{1} \left(\frac{1}{6}x^2\right)^{17} \cdot \left(\frac{2}{x}\right)^1 + \binom{18}{2} \left(\frac{1}{6}x^2\right)^{16} \cdot \left(\frac{2}{x}\right)^2 +$$

$$+ \binom{18}{3} \left(\frac{1}{6}x^2\right)^{15} \cdot \left(\frac{2}{x}\right)^3 + \dots \text{probieren} \dots + \binom{18}{12} \left(\frac{1}{6}x^2\right)^6 \cdot \left(\frac{2}{x}\right)^{12}$$

$$\Rightarrow \underbrace{\binom{18}{12}}_{18564} \cdot \left(\frac{1}{6}\right)^6 \cdot \cancel{x^{12}} \cdot 2^{12} \cdot \frac{1}{\cancel{x^{12}}} = \underline{\underline{1629,76}}$$

Term ohne x