

Rückblick

Gauß- Algor. Beispiel.

$$\begin{aligned} 2x + 4y &= 14 \\ x - 3y &= -8 \end{aligned} \begin{matrix} \rightarrow \\ \leftarrow \end{matrix} \begin{matrix} \cdot 2 \\ \cdot 3 \dots \end{matrix}$$

Es ändert sich nichts wenn man:

- 1) Gleichungen dürfen vertauscht werden
- 2) " " " mit Zahl multipl. werden
- 3) Eine Gleichung zur anderen addieren, subtr.

Beispiel $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{matrix} D_2 + \\ -2 \end{matrix}$

$\begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \rightarrow \underline{\underline{2}}$

um schreiben $\rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 1 & -3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 14 \\ -8 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{G.A.}}$

$$\begin{array}{cc|c} 2 & 4 & 14 \\ 1 & -3 & -8 \end{array} \left| \begin{array}{l} \\ -\frac{1}{2} \cdot \text{I. Zeile} \end{array} \right.$$

$$\Rightarrow \begin{array}{cc|c} x & y & \\ 2 & 4 & 14 \\ 0 & -5 & -15 \end{array} \Rightarrow -5y = -15 \Rightarrow \underline{\underline{y = 3}} \xrightarrow{\text{Einsetzen}} \begin{aligned} 2x + 4 \cdot 3 &= 14 \\ \underline{\underline{x = 1}} \end{aligned}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 0 & 7 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{pmatrix} \begin{array}{l} 7 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{array} = \underline{\text{Ziel des Gauß algor.}}$$

$x_1 \quad x_2 \quad x_3 \quad x_4$

Fakultät

$x!$ oder $n!$... n oder x natürl. Zahlen
 $0 \quad 1 \quad 2 \quad 3 \quad \dots$

$4! = 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 = 24$ $5! = 120 = 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1$

$$\prod_{i=1}^5 n_i = n_1 \cdot n_2 \cdot n_3 \cdot n_4 \cdot n_5 = 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1$$

\prod Produkt

Di wie Produkt

Beim Lotto

49! hinein-

schreiben müssen

$$\sum_{n=1}^{100} n = 1 + 2 + 3 + \dots + 100 = \frac{n \cdot (n+1)}{2} = \frac{100 \cdot 101}{2} = 5050$$

Sigma wie
Summe

bis 3 = 1 + 2 + 3 = 6

$$\frac{3 \cdot 4}{2} = 6$$

Sauber : $\sum_{i=1}^n x_i$

$$\sum_{k=1}^5 \sum_{n=1}^3 n \cdot k = \sum_{k=1}^5 k \cdot 1 + k \cdot 2 + k \cdot 3 = \sum_{k=1}^5 6k = 6 \cdot \sum_{k=1}^5 k = 6(1+2+3+4+5) = 90$$

Kommutativität von Matrizen ($\mathbb{R}: a \cdot b = b \cdot a$)

aber $\vec{A} \cdot \vec{B} \neq \vec{B} \cdot \vec{A}$

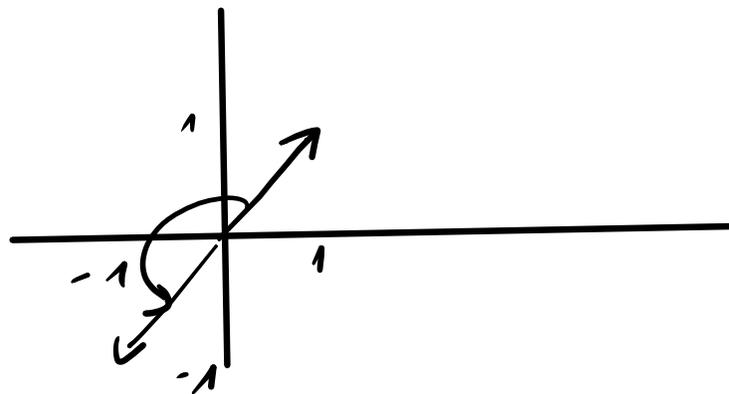
$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \cdot 1 + 0 \cdot 2 & 1 \cdot 1 + 2 \cdot 1 \\ 3 \cdot 1 + 4 \cdot 0 & 3 \cdot 1 + 4 \cdot 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 6 & 7 \end{pmatrix}$$
$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 8 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$$

Die Spalten einer Matrix sind die Bilder der Einheitsvektoren

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 7 \end{pmatrix} \text{ oder } \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 8 \end{pmatrix} \text{ und für } \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Matrizen sind Abbildungen

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$



Berechnen Sie die Eigenwerte von

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1-\lambda & -1 \\ 3 & 2-\lambda \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{Det}} (1-\lambda)(2-\lambda) - (-1 \cdot 3)$$

$\lambda^2 - 3\lambda + 5 \rightarrow$ charakt. Polynom

$$\sqrt{-11} = \sqrt{i^2 \cdot 11} = i\sqrt{11}$$

$$\lambda^2 - 3\lambda + 5 = 0 \Rightarrow \frac{3 \pm \sqrt{9 - 20}}{2} = \frac{3 \pm \sqrt{-11}}{2}$$

$$\lambda_1 = \frac{3 + i\sqrt{11}}{2}$$

$$\lambda_2 = \frac{3 - i\sqrt{11}}{2}$$

Bei großen Matrizen

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 & 5 & 7 \\ 0 & 1 & -2 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & -4 \\ 1 & 1 & 1 & -2 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

normalerweise ist die Determinante das Produkt der Diagonalelemente der Dreiecksmatrix

Umformungen verändern die Eigenwerte.

$$\begin{pmatrix} 3 & -1 & -1 \\ 0 & 2 & \\ & & 3 \end{pmatrix}$$

Sei $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} | \\ | \\ | \end{pmatrix}$ ist die Matrix regulär oder singulär
Det $\neq 0$ Det = 0

Berechnen Sie die Determinante A Det = 0

$$\begin{array}{ccccc} 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & 1 & -1 \end{array} = 1 \cdot 0 \cdot 1 + 1 + 1 + 1 = 3 \Rightarrow \text{regulär}$$

Eine Matrix hat nur eine Inverse wenn Det $\neq 0$

$$(A \cdot A^{-1} = E) \quad \text{wie in Reellen} \quad 7 \cdot \frac{1}{7} = \underline{\underline{1}}$$

für welche Werte $c \in \mathbb{R}$ ist

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & c \end{pmatrix}$$

Singular?

$$\text{Det} = 0$$

~~$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & c & 1 & -1 \end{pmatrix}$$~~

für $c = -2$

für $\mathbb{R} \setminus -2$ regulär



Reelle ohne -2